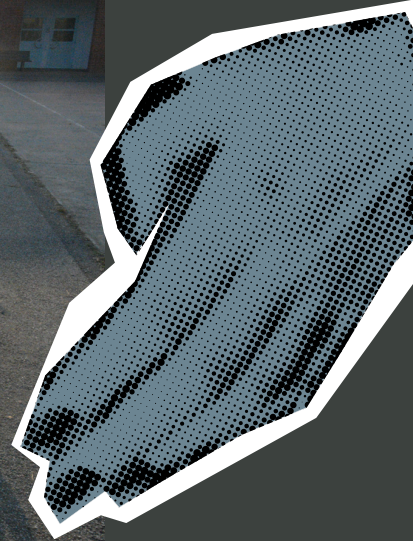




INCLUSIONE



OLTRE I LIMITI ETS



2022 - 2024

DOS SIER →

OLTRE I LIMITI



CHI SIAMO ?

Oltre I Limiti è un Ente del Terzo Settore che si occupa di inclusione e sensibilizzazione sociale attraverso nuove tecnologie e metodi innovativi fondata l' 8 giugno del 2022 con sede legale in Via Carlo Serassi 13 in Bergamo (BG).

Il Presidente Norbert Casali non vedente, ex atleta paralimpico di atletica leggera e paratriathlon, educatore sportivo specializzato nella disabilità.

Il Vicepresidente Simone Assi studente di nuove tecnologie nell'arte all'Accademia di belle arti di Brera, tecnico per Ariella Vidach Aiep e specializzato in Tecniche 3D e realtà virtuale.



2022-2024

TIMELINE

CALENDARIO DELLE ATTIVITA' SVOLTE NELL'ANNO 2022-2024

SHAKE YOUR BODY :

Dal 2022 (iniziata nel 2017 in modo privato)-in corso

SCUOLE:

Da Settembre 2022- in corso

PROGETTO WARHOL:

In totale 10 lezioni

6 svolte da aprile a giugno 2023

4 svolte da giugno a settembre 2023

Da settembre 2022 (inizio

programmazione vr)- in corso

TEAMBLINDING:

Per un totale di 12 aziende presenti sul territorio Lombardo

Da settembre 2022- in corso

GO VIRTUAL:

Rilascio dell'ambiente social VR il 14 aprile 2023 a seguito di uno stage svolto da 4 ragazzi parte del progetto videocult

CHARITY EVENT - LUSH BERGAMO

sabato 20 e domani a 21 maggio

Charity Event presso Lush Bergamo.

Oltre I Limiti e lo Staff di Lush si sono impegnati nella vendita di 3 prodotti solidali il cui ricavato è stato interamente devoluto al nostro ente.

STEP BY STEP:

La camminata svolta: 11 giugno 2023

Sistemazione biblioteca unione italiana ciechi: in corso

DIGITALIZZAZIONE:

Da Giugno 2023 - in corso



2022-2024

TIMELINE

CALENDARIO DELLE ATTIVITA' SVOLTE
NELL'ANNO 2022-2024

CORSO CITTADINANZA DIGITALE

PROGETTO WARHOL SCUOLE MEDIE

PROGETTO WARHOL SCUOLE SUPERIORI

THROUGH ME – ME ATTRAVERSO TE
(INIZIO)

A11Y – ALLY

VIRTUAL SKIN – UNA MOSTRA
VIRTUALE

SISTEMA ACCESSIBILE PER "AS FAR MY
FINGERTIPS TAKE ME"

TIS – TIROCINI DI INCLUSIONE
SOCIALE



2022-2024

SHAKE YOUR BODY

L'iniziativa Shake Your Body creata da Oltre I Limiti ETS, si pone come obiettivo esaltare ed incitare all'abilitazione senso-motoria di soggetti fragili.

Grazie ad Educatori Sportivi, studenti di Scienze motorie e tecnici paralimpici, specializzati dunque nel settore dell'educazione e dello sport inclusivo, poniamo il soggetto nelle condizioni ottimali per lui e quindi rendiamo possibile sperimentare le proprie abilità motorie ed affinarle grazie a tecniche educativo-motorie.

L'iniziativa è attualmente già attiva sul territorio di Ugnano e si svolge presso il centro sportivo.



SHAKE YOUR BODY

L'attività di tipo educativo-motorio, per noi di Oltre I Limiti, rappresenta qualcosa che supera i confini di un campo di gioco o di una competizione. Infatti, per noi l'educazione motoria è fondamentale nella quotidianità delle persone.

Riteniamo inoltre, che l'attività motoria e sportiva sia imprescindibile per la sua funzione educativa, ancor più per persone con disabilità intellettiva. Per questi ultimi rappresenta un valido strumento per lo sviluppo di potenzialità individuali, l'aumento di capacità ed acquisizione di abilità, la valorizzazione personale e l'inclusione in contesti di vita ricchi di relazioni significative.

La pratica di attività educativo-motorie consente di sviluppare una maggiore autoconsapevolezza e rafforzare la fiducia nelle proprie capacità raggiungendo così livelli più alti di autonomia.



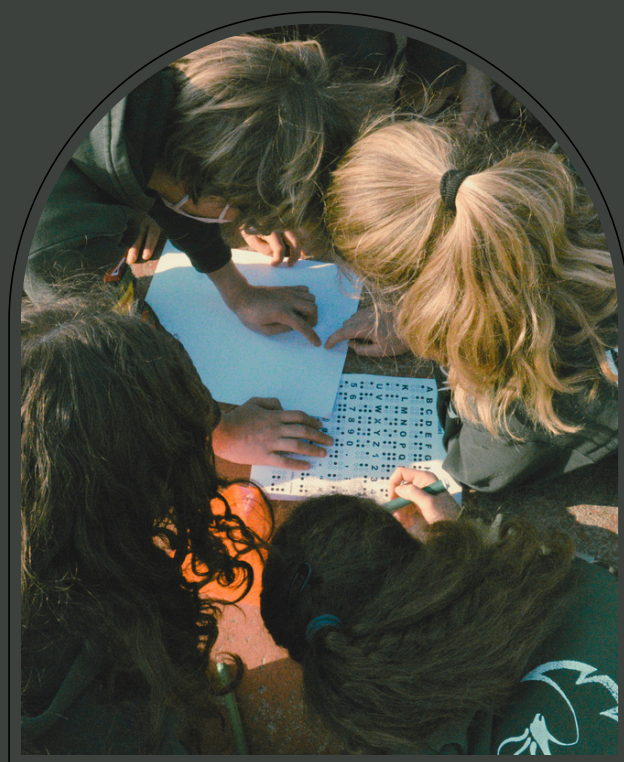
SCUOLE

L'obiettivo di queste attività rivolte alle scuole è quello di sensibilizzare alla disabilità e alla diversità partendo dai più giovani e offrendo attività calibrate per studenti di istituti di ogni ordine e grado.

Gli studenti avranno la possibilità di sperimentare attività dinamiche e innovative che porteranno gli individui ad allargare i propri orizzonti di pensiero.

Il nostro mantra è "sperimentare la quotidianità di una persona con disabilità", poiché solo in questo modo è possibile portare la consapevolezza ad un livello successivo.

Oggigiorno l'attività motoria (e sportiva in generale) sta diventando parte della quotidianità di tante persone anche se, purtroppo, sono ancora in molte a non praticarla. Per questo motivo, il nostro obiettivo con questo progetto è quello di sensibilizzare le nuove generazioni e le loro famiglie alla pratica sportiva agonistica e NON come un utile strumento di riscatto e occasione di crescita personale.



ATTIVITA'



01 Trasforma la scuola,
abbracciando l'inclusione

02 Esperienze dinamiche, menti aperte

03 Prendi parte al cambiamento,
promuovi la diversità

Durante gli incontri proposti ci concentreremo in modo particolare sui temi riguardanti la disabilità e la diversità, proponendo agli utenti esperienze motorio-sensoriali incentrate sull'importanza della valorizzazione della diversità e di uno sviluppo di un personale pensiero critico. Uno degli obiettivi fondamentali della giornata sarà quello di fornire gli strumenti utili a cogliere anche le esigenze di chi ci circonda. Altro punto trattato sarà l'importanza di porsi degli obiettivi, dedicandosi ad essi e lavorando sodo. Faremo poi cenno alla tecnologia impiegata in una tipica giornata di una persona con disabilità e agli ausili fondamentali per la sua autonomia nella vita e nello sport.

TEAMBLINDING

Il TeamBlinding è un'innovativa esperienza di team building, appositamente adattata e rivisitata per allinearsi alla missione di OltreILimitiETS: avvicinare il maggior numero possibile di persone alla diversità, all'inclusione e all'ascolto reciproco. Questo evento unico ed emozionante si svolge in un ambiente totalmente al buio, in cui i partecipanti sono immersi in un'esperienza sensoriale e interattiva.

Durante il TeamBlinding, i partecipanti si trovano di fronte a una serie di sfide, giochi e attività, tutti concepiti per mettere alla prova le loro capacità di comunicazione, collaborazione e fiducia reciproca. Ma c'è un dettaglio che rende questa esperienza ancora più intrigante: l'assenza totale di luce.

L'oscurità completa svolge un ruolo fondamentale nel TeamBlinding, poiché rimuove la possibilità di fare affidamento esclusivamente sulla vista, spingendo i partecipanti a sviluppare nuove strategie e approcci per raggiungere gli obiettivi comuni. In questo ambiente privo di distrazioni visive, le persone sono costrette ad affidarsi agli altri sensi, come l'udito, il tatto e persino l'istinto, per comunicare efficacemente, prendere decisioni collaborative e superare ostacoli insieme.



Le attività al buio nel TeamBlinding offrono un'opportunità unica per le aziende di stimolare la creatività, potenziare le dinamiche dei team e promuovere un ambiente di lavoro inclusivo. Attraverso l'esperienza sensoriale intensa e coinvolgente, i partecipanti imparano a comprendere l'importanza dell'ascolto attivo e dell'accettazione delle diverse prospettive. Questa consapevolezza è fondamentale per costruire un ambiente aziendale in cui la diversità sia valorizzata e l'inclusione sia una priorità.

Partecipare al TeamBlinding non solo promuove la formazione di legami più stretti tra i membri del team, ma sviluppa anche la fiducia reciproca, la resilienza e la capacità di adattamento. Le aziende possono trarre vantaggio da questa esperienza, in quanto una squadra coesa e collaborativa è in grado di affrontare le sfide in modo più efficace e raggiungere risultati di eccellenza.

In conclusione, il TeamBlinding rappresenta un modo innovativo ed emozionante per coinvolgere le aziende nell'importante percorso di promuovere la diversità, l'inclusione e l'ascolto. Grazie all'ambiente al buio e alle attività coinvolgenti, questo teambuilding offre un'esperienza memorabile che amplifica la consapevolezza dei partecipanti, sviluppando competenze essenziali per il successo individuale e di squadra.

TEAM BLINDING



PROGETTO WARHOL

Il progetto "Warhol" in una sua prima versione, ha offerto a 12 giovani la possibilità di utilizzare un ambiente in realtà virtuale accessibile tramite Oculus Quest 2, al fine di collaborare alla realizzazione di un progetto finale sotto la guida di un maestro d'arte. Ogni lezione ha avuto un tema selezionato dal maestro d'arte e si è svolto a distanza, coinvolgendo cinque comuni limitrofi alla zona di Bergamo. I partecipanti sono stati collegati a una regia situata presso la sede di Oltre i limiti ETS in Bergamo città. L'obiettivo del progetto è quello di aprire le porte del mondo virtuale all'educazione, utilizzando il linguaggio dell'arte. Si mira a sviluppare la collaborazione a distanza, le capacità di ascolto e l'adattabilità del gruppo in un nuovo ambiente completamente virtuale.

Sei incontri di arte digitale e modellazione 3D in un ambiente virtuale. 3 H di lezione in VR guidati da un maestro di scultura.



In collaborazione con :



PRIMA LEZIONE

La prima lezione propone la realizzazione di un quadro di Vincent Van Gogh in versione tridimensionale dove i ragazzi hanno modo di immaginare la scena originale che l'artista stava osservando durante la produzione del quadro. Il segno dei lavori dei ragazzi è molto frammentato così a richiamare il tratto caratteristico e originale dell'artista.

SECONDA LEZIONE

La seconda lezione si concentra sulla ricerca della forma del nido. Il creare uno spazio attorno a se e renderlo abitabile. Partendo dalla forma dei nidi delle vespe velutine e di artisti della ceramica che hanno lavorato con queste forme, i ragazzi guidati dall'insegnante d'arte hanno realizzato una serie di nidi che a fine lavoro hanno disposto l'uno dentro l'altro. Come una matriosca abitabile che scalandoli hanno potuto visitare.

TERZA LEZIONE

La terza lezione ha come centro della sua ricerca il corpo. Con l'utilizzo di manichini tridimensionali i ragazzi guidati da un maestro d'arte hanno realizzato una serie di manichini personalizzati con lo scopo di approfondire il concetto di costume e forma. Una base uguale per tutti, quella del manichino, arrivando ad un risultato sempre diverso e personale.



PROGETTO WARHOL



REALTA' VIRTUALE

Attraverso un visore oculus Quest 2, l'utente entra a far parte di una ricostruzione virtuale della nostra sede. Una rivisitazione del nostro ambiente abitata da enormi personaggi fantastici. Uno spazio altro per incontrare persone di tutto il mondo, dove il tempo si ferma.

GO VIRTUAL

Go Virtual è un progetto sviluppato dall' associazione "Oltre I Limiti ETS". Il progetto rappresenta la sede di Oltre I Limiti ETS sotto una nuova veste, quella digitale. La realtà virtuale consente di avere un ambiente che si apre al mondo rendendo gli spazi più ampi e accessibili.

In collaborazione con :

3MENTI
CONSULENZA - FORMAZIONE - COACHING

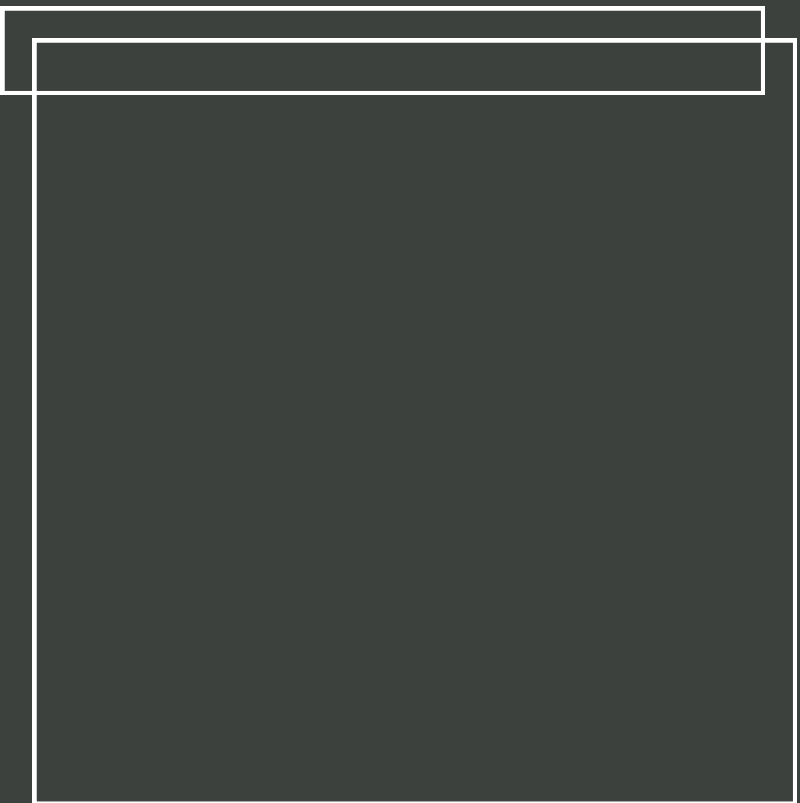


CHARITY POT LUSH

Oltre I Limiti ha recentemente trascorso due giornate speciali presso il negozio Lush di Bergamo, situato nell'OrioCenter. Durante questo evento memorabile, siamo stati accolti da uno staff fenomenale che ha reso l'esperienza ancora più preziosa. Lush ci ha conquistato non solo per la qualità dei suoi prodotti, ma soprattutto per la passione con cui li crea e la responsabilità etica che dimostra. Durante questi giorni emozionanti, l'intero ricavato dalla vendita dei prodotti charity è stato generosamente devoluto al nostro ente. Questo sostegno finanziario ci permetterà di realizzare nuovi progetti che stiamo portando avanti. Esprimiamo la nostra sincera gratitudine a Lush per questa opportunità e per la sua continua ispirazione.



DIGITALIZZAZIONE



Il nostro corso di digitalizzazione è rivolto a persone fragili e neofite. Il nostro obiettivo principale è avvicinare il maggior numero di individui possibile all'utilizzo della tecnologia, inclusi i computer e i principali servizi digitali.

Il corso è stato appositamente progettato per rispondere alle esigenze specifiche delle persone che potrebbero sentirsi intimidite o in difficoltà nell'affrontare il mondo digitale. Abbiamo creato un ambiente accogliente e rassicurante, in cui ogni partecipante può imparare a proprio ritmo, senza sentirsi sopraffatto.

Le attività di digitalizzazione che proponiamo sono mirate a fornire una formazione pratica e approfondita su vari argomenti. Iniziamo con le nozioni di base, come l'accensione e lo spegnimento del computer, l'utilizzo del mouse e della tastiera. Successivamente, introduciamo i partecipanti ai principali servizi online, come la posta elettronica, la navigazione su Internet e l'utilizzo delle reti sociali.

Durante il corso, prestiamo particolare attenzione all'apprendimento delle competenze di sicurezza informatica, per garantire che ogni partecipante sia in grado di navigare in modo sicuro e proteggere i propri dati personali.

Oltre alle lezioni in aula, offriamo anche sessioni pratiche individuali, in cui i partecipanti possono esercitarsi con l'aiuto di un tutor dedicato. Questo approccio personalizzato permette a ciascun individuo di superare le proprie difficoltà e di acquisire fiducia nell'utilizzo delle nuove tecnologie.

DIGITAL

In collaborazione con :



STEP BY STEP



Oltre I Limiti, in collaborazione con Omero e Unione Italiana Ciechi Bergamo, sta organizzando un evento per sostenere la Biblioteca Italiana Ciechi nel processo di riqualificazione dello spazio bibliotecario e archivio di Via Sora, a Bergamo.

La nostra proposta è quella di trasformare questo spazio in un luogo di cultura e innovazione aperto a tutti i soci UIC - Omero - OIL e a tutti i cittadini interessati. L'obiettivo è aumentare la consapevolezza sull'importanza di mantenere accessibile, fruibile e aggiornato il nostro patrimonio culturale.

Per raggiungere questo obiettivo, Oltre I Limiti ETS, in collaborazione con Omero e Unione italiana ciechi, ha creato una camminata evento con la quale raccogliere fondi e volontari per la messa in atto della riqualifica.



In collaborazione con :

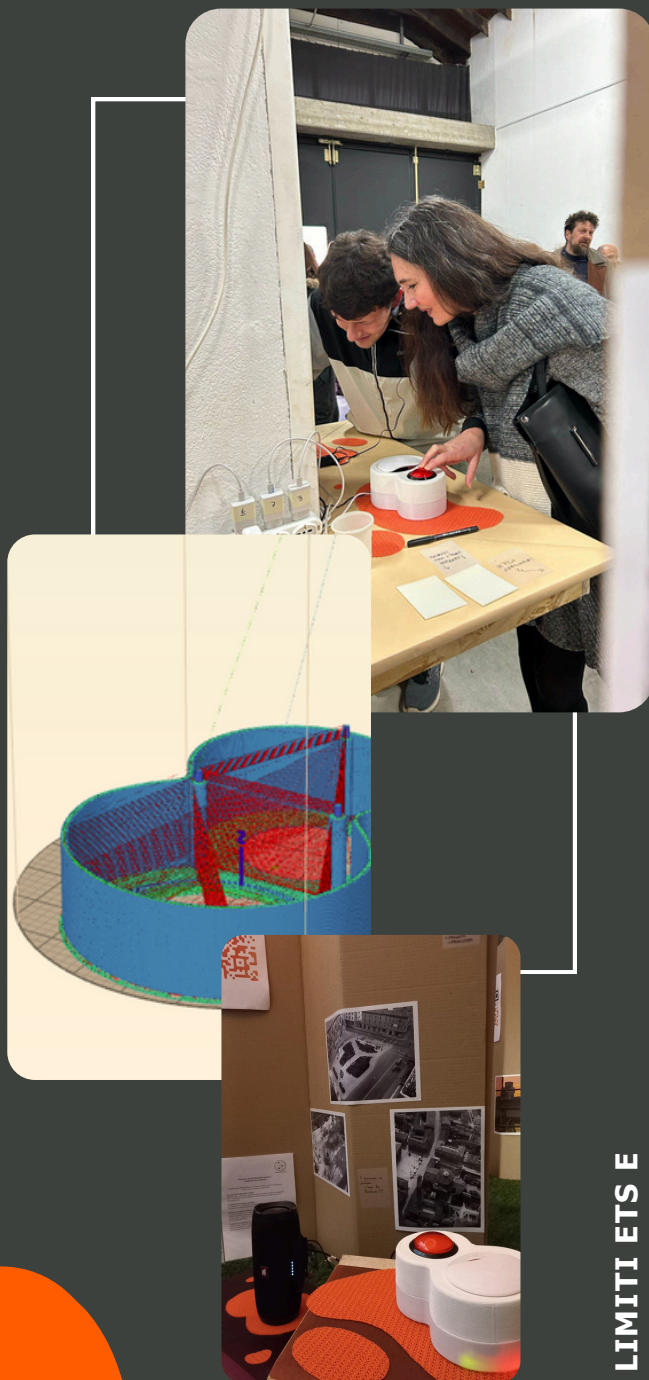


A11Y

L'IDEA ALLA BASE DI A11Y È UN CONTENITORE INTERATTIVO DA RIEMPIRE INSIEME AL PUBBLICO DELLA MOSTRA. I VISITATORI DI UN'ESIBIZIONE POSSONO REGISTRARE UNA LORO IMPRESSIONE DELL'OPERA ACCANTO A CUI A11Y È INSTALLATO SEMPLICEMENTE TENENDO PREMUTO IL PULSANTE DEL DISPOSITIVO.

UNA SINGOLA, SEMPLICE DESCRIZIONE NON PUÒ TRASMETTERE LA POESIA DI UN LAVORO. ANZICHÈ OFFRIRE UNA SINGOLA DESCRIZIONE, A11Y PUÒ REGISTRARE E RIPRODURRE DALLA PROPRIA LIBRERIA DIVERSE SUGGERZIONI, DIVERSI DETTAGLI CHE HANNO COLPITO DIVERSI SPETTATORI. RACCONTI PERSONALI E SITUATI, CHE AIUTANO A IMMAGINARE L'OPERA DESCRITTA DA DIVERSE PROSPETTIVE, A 360 GRADI.

TUTTO IL PUBBLICO VIENE CHIAMATO A PARTECIPARE E A RIFLETTERE SUL TEMA DELL'ACCESSIBILITÀ. RIFIUTANDO L'IDEA CHE L'ARTE SIA QUALCOSA DI ELITARIO.



IL LAVORO HA DEBUTTATO ALL'INTERNO DELLA MOSTRA "NARRAZIONI D_ISTANTI"



BY: OLTRE I LIMITI ETS E
FRANCESCO LUZZANA

Oltre I Limiti ETS ospita presso la sua sede diversi TIS (Tirocini d' Inserimento Sociale). Strutturando dei progetti personalizzati che sappiano intrecciare le attività dell'ente con le specifiche personali dell'utente.

Questi tirocini, per noi di Oltre I Limiti ETS, sono vere e proprie attività di inclusione dove l'utente con disabilità accompagnato da un educatore è accompagnato in un percorso personalizzato all'interno della nostra realtà.



TIS

TIROCINI DI
INCLUSIONE
SOCIALE

IN COLLABORAZIONE CON



Il progetto "Through mE – me attraverso te" nasce dalla necessità di avvicinare i giovani alla riflessione nei confronti della disabilità e della diversità, noi di Oltre I Limiti crediamo che il cambiamento debba partire dai/dalle giovani, dalla loro esperienza personale e dalla loro sensibilità.

Questa avventura artistica inclusiva si sviluppa in diverse fasi progettuali, da attività orientative svolte nelle classi del liceo artistico di Bergamo, sino ai laboratori ibridi aperti alla collaborazione esterna di chi voglia iscriversi, per poi avere come restituzione due serate nel mese di Dicembre che segneranno una prima sperimentazione di questo nuovo metodo progettuale.

IL PROGETTO E' ANCORA IN UNA FASE DI PRIME SPERIMENTAZIONI E VEDRA' LA CONCLUSIONE DI QUESTA PRIMA FASE AD OTTOBRE 2024



THROUGH

ME – ME ATTRAVERSO TE

IN COLLABORAZIONE CON ALTERNANZA
SCUOLA LAVORO (PCTO)



LA SERATA EVENTO

DURANTE LA SERATA EVENTO IL MUSEO È STATO VISITATO DA UN SISTEMA MULTIPIATTAFORMA CHE HA PERMESSO DI SCOPRIRE E VISITARE LE OPERE A **130 PERSONE**



"Virtual Skin" è un'iniziativa promossa dall'associazione Oltre I Limiti ETS, che consiste in una mostra di opere realizzate in ambienti virtuali dai ragazzi del liceo artistico. Frutto di due mesi di intensa ricerca e sviluppo, questa mostra interattiva digitale presenta lavori che sono veri e propri racconti sulla tematica dell'inclusione e della diversità, valori fondamentali dell'associazione visto dagli occhi artistici degli/delle studenti/esse.

In collaborazione con :

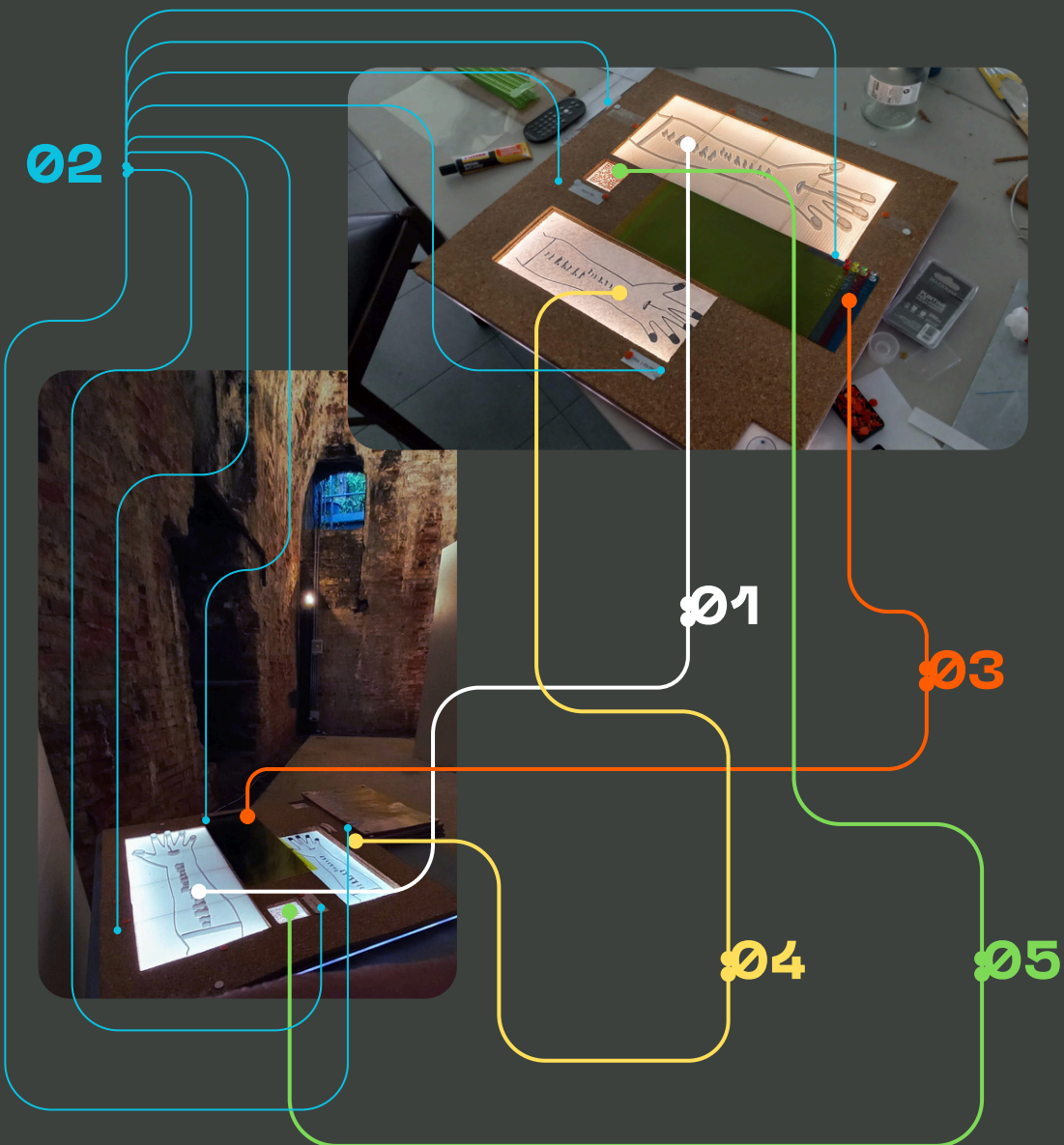


Liceo Artistico Statale
GIACOMO E PIO MANZU'
di Bergamo

VIRTUAL SKIN



ACCESSIBLE SYSTEM



Noi di Oltre I Limiti ETS realizziamo dei sistemi personalizzati per rendere accessibile qualsiasi evento culturale. Costruiamo sistemi realizzati con materiali semplici come sughero plexiglass e acetato.

Lo scopo è quello di costruire sistemi che siano mobili e flessibili, adattabili che possano essere modificati in base alla necessità. Con queste soluzioni è possibile ridurre al massimo lo spreco di materiale, sfruttando il potenziale di un sistema flessibile e riutilizzabile che non genera sprechi ma anzi, risulta essere sempre aggiornato.

Il sistema realizzato per rendere fruibile alle persone non vedenti e ipovedenti la performance di Tania El Khoury. Consiste in una tavola di plexiglass e sughero retroilluminata nella quale si aprono delle finestre interattive dove si possono trovare: un qr code, contenente l'audio e il testo, una stampa ad alto contrasto dell'opera, fruibile attraverso dei filtri colorati, e una stampa 3d dell'opera.

Tutto il lavoro è componibile e smontabile così da poter essere adattato e modificato.

01 – 3d printing

02 – Braille writing

03 – Color filter for visually impaired

04 – High contrast print

05 – QR Code with text and audio



ACCESSIBLE SYSTEM

performance of
Tania El Khoury
with Basel Zaraan

FOR AS FAR
MY FINGERTIPS
TAKE ME

during

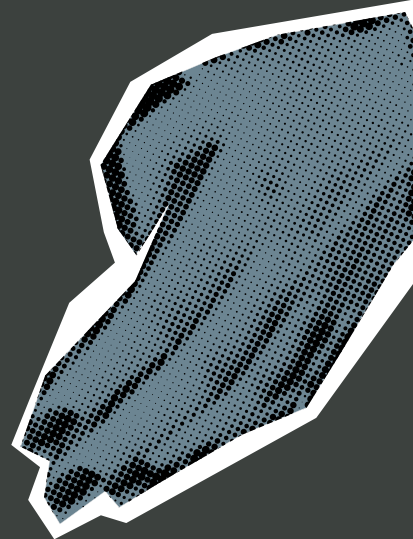
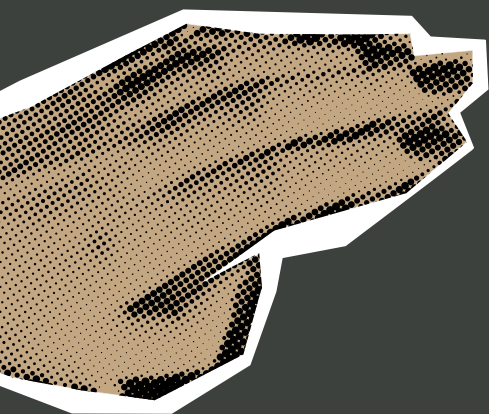
Orlando

festival

Contact Us:
www.oltreilimiti.it

amministrazione@oltreilimiti.it

+39 3293412450



Oltre i Limiti ETS

